說故事時間

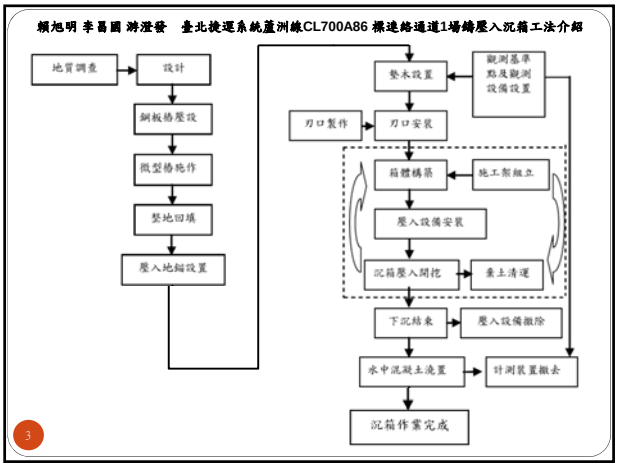
- 每組 2 – 3 分鐘。

1

影片欣賞

- 工程概念
- 工法介紹
- 科學視算
  - 監測記錄 [1] [2] [3]
  - 計算模擬 [1] [2] [3]
    - 假色法 (false color)
    - 位移誇張
    - 軌跡追踪

2



3

作業七、4D 模擬

- Due: 12/26/2012 (today)
- 現在你的團隊已經有了房子、園區規劃、房子的細緻設計等。請為你的園區準備施工模擬動畫 (by NavisWorks)。其中包含四段：
  - 每一種房子個別的施工流程 (請自行合理假設工序)，共三段
  - 園區的建立過程，一段，其中含有 (順序自行合理假設)
    - 整地
    - 假設工程 (圍籬、施工道路、施工材料堆放場、 …)
    - 建築物施工
    - 假設工程移除
    - 植被、其它園區設施 …

4

作業八、成果展示

- Due: 1/9/2013 (two weeks)
- 每一組準備 12 – 15 分鐘 的影片，其中包含
  - 計畫概述 (目的、場址、選址因素) – 作業三?
  - 園區規劃 (作業五)
  - 房屋設計 (含外觀、數量計算成果) – 作業四、作業六
  - 施工計畫 (作業七)
  - 園區相關統計數字 (New!)
    - e.g. 面積 (作業五)
    - e.g. 屋內空間統計
    - e.g. 每年收入：計算能提供的住宿空間 x 收費 x 估計之住房率 x 天數
    - …

作業九 – 課程心得

- Due: 01/16/2013 (Wed.)，不可遲交！！ (one week)
- 請以兩張 A4 紙 (12號字、新細明體、1.5倍行距、標準邊界) 的版面撰寫你在這門課的：
  - 收穫與心得
  - 建議: 對於這門課內容、作業、老師的建議
  - 團隊合作經驗
  - 其它想讓我知道與這門課相關事宜
- 另一張紙:
  - 每次作業對自己與隊友的評分 (關係到期末成績！！)
  - 各次作業的分工方式 (請不要串供 … ;-))

6

課程評量

請大家記得上網填寫 (1/15前)

https://stu255.ntust.edu.tw/ntust_stu/stu.aspx

7

Movie Maker

8

大綱

- 收集素材
- 結合素材
- 加工
- 完工與輸出

大部份的影片製作過程皆如此 ...

9

1. 收集素材

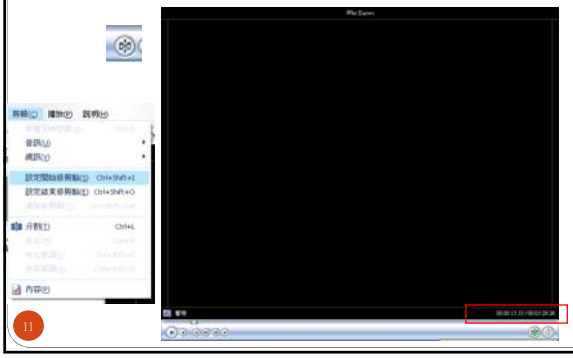
素材 (material)

- 為製作影片的原料
  - 影片 (video)
  - 照片 (pictures)
  - 聲音或音樂 (audio or music)
- 先將製作影片的原料匯入 MM (Movie Maker) 中，可使用集合 (collection) 幫忙分門別類。
- 若為視訊/聲音/音樂，可以在 Movie Maker 內裁切

10

1. 收集素材

裁減視訊/音訊/音樂



11

素材來源

- Google Earth
- SketchUp
- Revit Architecture
- NavisWorks
- Google, Bing, YouTube, … (注意版權問題)

12

結合素材

13

2. 結合素材

- 將素材依出現順序安排 (拖拉至時間軸或腳本上)
  - 依腳本 (storyboard) – 決定素材的先後順序
  - 依時間表 (timeline) – 決定各素材的出現持續時間

14

2. 結合素材

調整畫面出現時間的方法

- 拖曳

- 功能表 → 工具 → 選項 → 進階 (內定之持續時間)

15

2. 結合素材

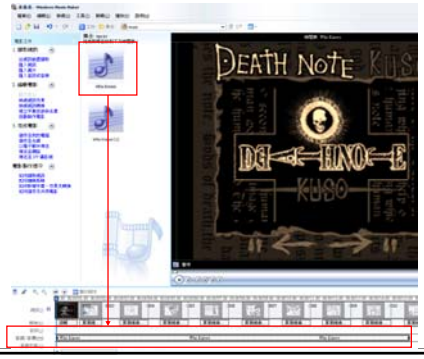
調整畫面出現時間的方法

- 點選希望修改的圖片
  →點選時間軸
  →功能表列
  →剪輯
  →設定結束修剪點

16

2. 結合素材

加入音訊



17

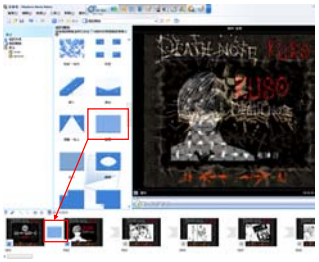
加工

18

3. 加工

串場效果 / 視訊轉換 (transition)

- 切換顯示之集合至視訊轉換 (transition) → 施拉想使用的串場效果至腳本或時間軸處的畫面「間」

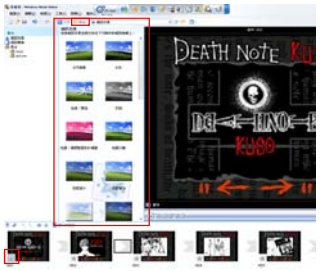


19

3. 加工

視訊效果 (effect)

- 切換顯示之集合至視訊效果 (effects) → 施拉想使用的串場效果至腳本或時間軸處的畫面「上」



20

3. 加工

錄製旁白 (narrate timeline)

21

3. 加工

建立字幕或參與名單

- 工具 → 字幕或參與名單

22

完工與輸出

23

4. 完工與輸出

建立影片檔

- 檔案 → 儲存電影檔案
  - 選擇存放位置 (檔案)
  - 輸入電影名稱與電影存在硬碟中的位置
  - 設定輸出影片品質
  - 如果你想要更多不同品質設定，請參考下頁之連結。

24

Google Earth

25

部份功能介紹

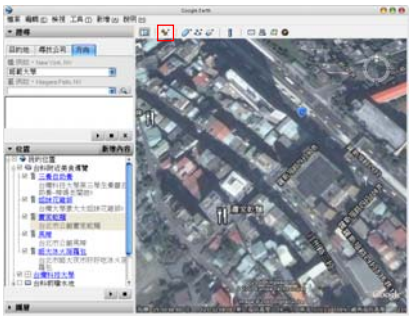
- 量測
- 地標
- 路徑
- 多邊形
- 相片
- 錄製覽導動畫

26

地標

27

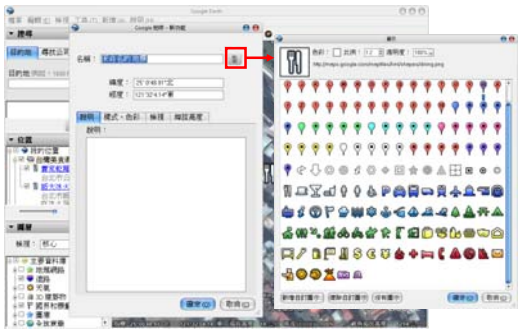
地標(placemark)



地標(placemark)

地標(placemark)

命名名稱與說明敘述。



地標(placemark)

地標(placemark)

影片(video--YouTube)

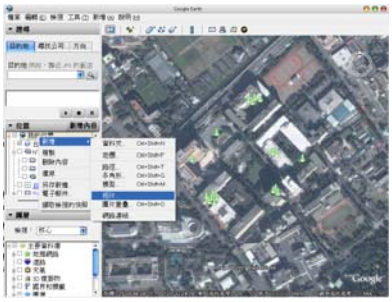
- 從YouTube上搜尋自己喜歡的影片並複製其Embed語法

相片

34

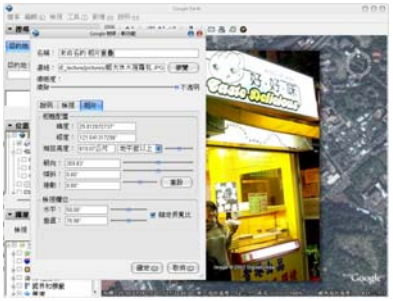
相片(Photo)

❖新增→相片



相片(Photo)

❖命名並設定其參數



相片(Photo)

導覽動畫

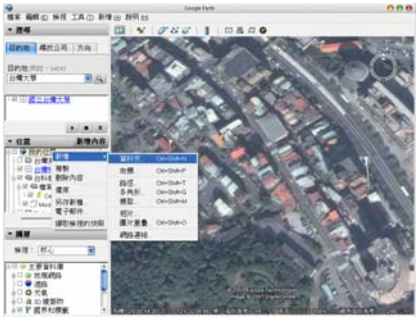
38

如何利用GE做導覽動畫?

Set. 工具→設定→遊覽

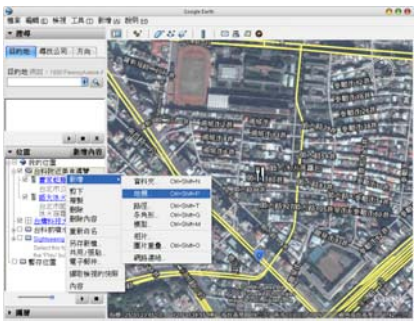
如何利用GE做導覽動畫?

Step1. 在位置欄按右鍵新增一資料夾(台科附近美食導覽)。



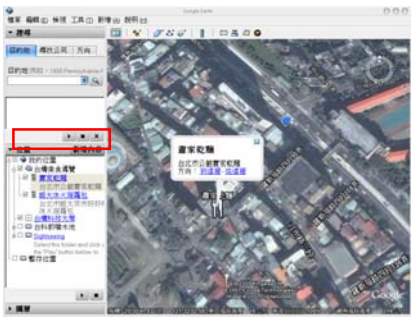
如何利用GE做導覽動畫?

Step2. 找到希望設地標的地點位置後，於已新增的資料夾按右鍵新增一地標。



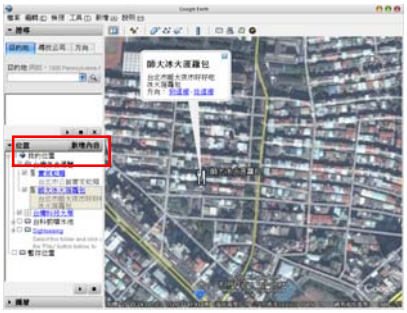
如何利用GE做導覽動畫?

Step2. 會看到地標已經設定完成。



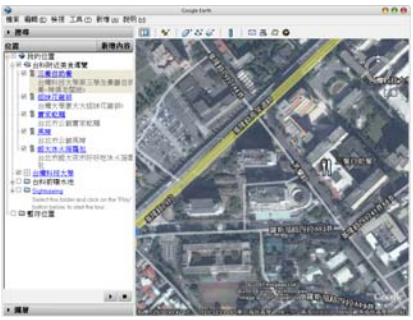
如何利用GE做導覽動畫?

Step3. 以此類推找到自己所需的各美食地點並加設地標與命名。



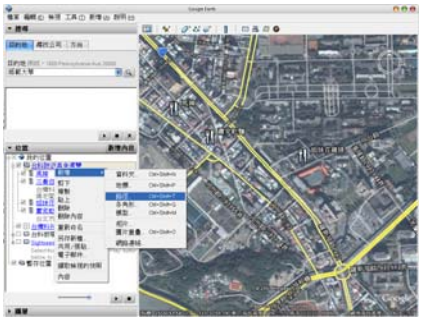
如何利用GE做導覽動畫?

Step3. 以此類推找到自己所需的各美食地點並加設地標與命名。



如何利用GE做導覽動畫?

Step4. 新增路徑。



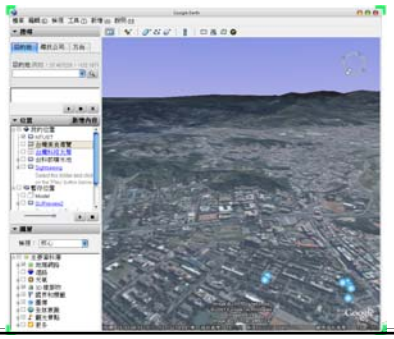
如何利用GE做導覽動畫?

Step5. 用軟體**Camstudio**工具將其錄製成動畫檔即可。
Download→ http://www.camstudio.org/CamStudio20.exe

選擇錄影區域
Region → Fixed region → Select → OK

如何利用GE做導覽動畫?

- 按F8開始錄製(會出現綠色框框)



如何利用GE做導覽動畫?

- 按F9結束錄製(會出現對話框)

CamStudio

- http://camstudio.org/
- 下載連結
  http://www.camstudio.org/CamStudio20.exe

49