

上周回顧

- 帷幕牆系統
- 空間分析
 - (可見性控制)
- 永續發展概念
- 敷地設計
 - 地形表面、基地建板、等高線
- 專案整合

目錄

- 日光模擬
- 明細表匯出
- 圖面資料
- 新建族群
- 新概念量體設計

日光模擬

1. 將專案旋轉至正北
 1. 管理→位置→旋轉正北
2. 打開陰影顯示
3. 打開日光路徑
4. 建立『靜態』、『照明』、『一天』、『多天』日光設定
5. 預覽日光模擬動畫
6. 匯出日光模擬動畫

明細表匯出

- 明細表/數量
- 材料需求
- 圖面清單
- 註記圖塊
- 視圖清單

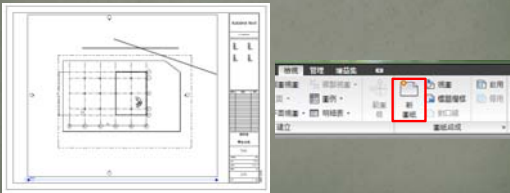
名稱	代碼	數量	類型
一、材料	01.00	8	材料
二、油漆	02.00	100	油漆
三、油漆	03.00	40	457 x 475 m
四、油漆	04.00	8	油漆
五、油漆	05.00	12	1125x450
六、油漆	06.00	80	2054x185x40
七、油漆	07.00	8	100 x 200 x 8
合計	139	23040.00	CSA

輸出明細表

1. 開啟明細表視窗。
2. 按一下 > 「輸出」 > 「報告」 > 「明細表」。
3. 在「匯出明細表」對話方塊中，指定明細表的名稱和目錄，然後按一下「儲存」。將顯示「匯出明細表」對話方塊。
4. 在「明細表外觀」下，匯取匯出選項：
 - 匯出欄標題：指定是否匯出 Revit Architecture 欄標題。
 - 一列：只匯出底部欄標題。
 - 多列 (依照格式)：匯出所有欄標題，包括群組的欄標題單元。
 - 匯出群組頁首、頁尾和空白行：指定是否匯出群組頁首、頁尾和空白行。
5. 在「輸出」選項下，指定在輸出檔案中顯示資料的方式：
 - 欄位分隔符號：指定輸出檔案中的欄位是使用定位、空格、逗號還是分號加以分隔。
 - 文字預定詞：指定輸出檔案每個欄位中的文字，是使用單引號、雙引號括住，這是不帶有任何註解。
6. 按一下「確定」。


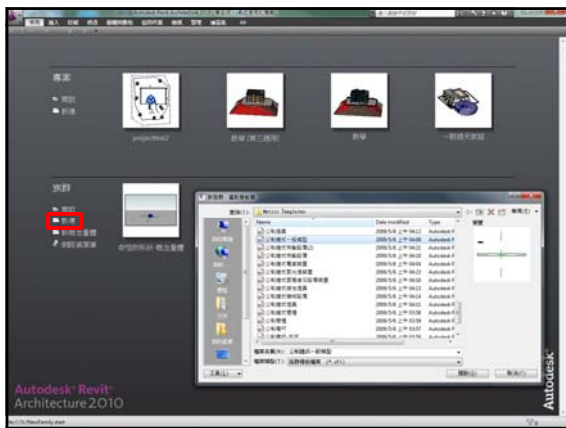
圖面資料

- 開啟圖紙後，可以在專案瀏覽器列中點選右鍵，加入視圖。
- 加入後，選取加入的圖面，點選右鍵可更改比例。



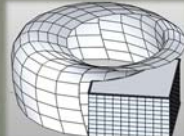
新建族群

- 系統族群** - 無法從外部載入到專案，也無法儲存在專案外。
 - 建立基本的建築元素
 - 牆、屋頂、天花板、樓板、圖層、網格...
- 可載入族群** - 可載入族群建立於外部的RFA檔案，匯入專案中。
 - 建立建築原件或某些註解元素
 - 窗、門、家具、符號、標題欄框...
- 內建族群** - 可建立內建幾何圖形，讓它參考其他專案的幾何圖形，並在參考的圖形內調整大小。
 - 建立屬於某專案專用的內部族群
 - 與上者差異為此族群是否重複使用





新概念量體設計

- 在早期可提供靈活的设计程序，能讓建築師、結構工程師和室內設計師直觀地表達设计理念。
- 可整合到BIM的參數式量體族群。
- 使用此環境可直接將设计的點、邊緣和表面運用到可建立塑形中。

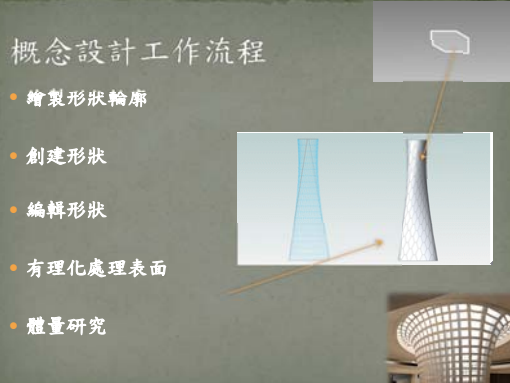
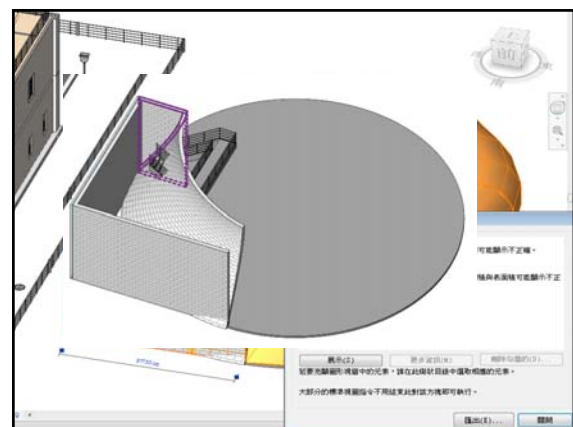


創建自由形狀
編輯創建的形狀
形狀表面有理化處理

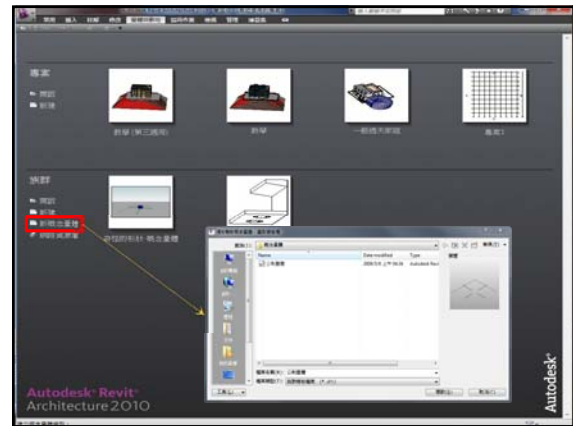


概念設計工作流程

- 繪製形狀輪廓
- 創建形狀
- 編輯形狀
- 有理化處理表面
- 體量研究

- 上一張PPT表示出，實體擠出與空心擠出的差異。
- 實體擠出 - 我們可以去幫量體加入物件。
- 空心擠出 - 我們無法貼上實體物件，所以空心擠出通常會拿來表現出架構，或者一些雕像類的裝飾品。



繪製形狀輪廓

- 利用樓板平面圖，繪製2D圖形 (繪製前預先設定專業單位)

A 2D diagram showing a yellow oval shape centered on a white background. The oval is defined by a solid yellow fill and a black outline. Dashed lines indicate the horizontal and vertical centerlines of the oval.

創建形狀

- 利用3D視圖與立面圖，建立塑形。

A 3D rendering of a curved, cylindrical structure. The top surface is blue and the bottom surface is orange. A 2D cross-section inset is shown in the bottom right corner, illustrating the internal structure of the curved shape.

編輯形狀

A 3D rendering of a yellow curved structure, similar to the one in the previous slide. A 2D cross-section inset is shown in the bottom right corner, illustrating the internal structure of the curved shape.

有理化處理表面

A 3D rendering of a blue and orange curved structure, similar to the one in the previous slide. A 2D cross-section inset is shown in the bottom right corner, illustrating the internal structure of the curved shape.

