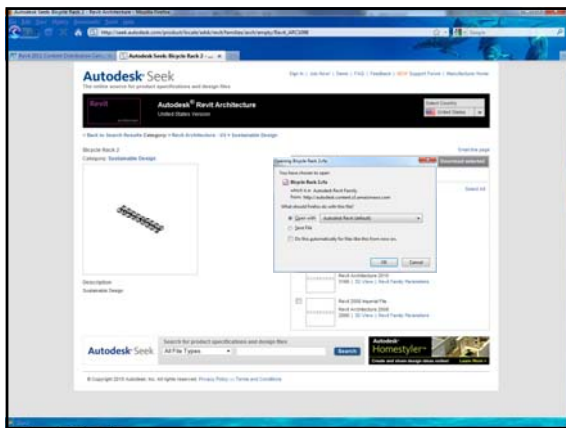




上周回顧

- 建築設計
 - 樓梯、扶手、天花板、模型線、屋頂
 - (開口)、(調整物件高度)、(新增材質)
- 油漆與貼花
 - 油漆設定
 - (彩現)、(接合)
- 網路資源庫



目錄

- 帷幕牆系統
- 空間分析
 - (可見性控制)
- 永續發展概念
- 專業整合
- 數地設計
 - 地形表面、基地建板、等高線
- 日光模擬



帷幕牆


- 一般帷幕牆
- 實體牆整合圍幕牆
- 帷幕網格
- 豎框



- 切割幾何圖形

• 切割幾何圖形

- 在修改清單裡的切割。




• ※在兩個物件重疊的時候，都可以利用切割幾何圖形的方式，將隱藏在內部的物件給顯現出來，將外部的物件切開一個口。

• ※在同樣的地方也可以做到取消切割的動作


空間分析概述

- 邊界定義
 - 以牆、樓板、屋頂、天花板等為基礎，Revit計算面積與體積時會參考這些邊界元素，當邊界刪除掉時，空間的計算將自動更新。



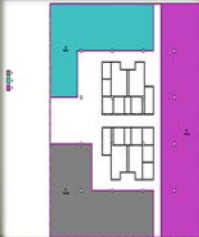
空間分析-建立房間

- 常用→房間
 - 性質中的『上限』：定義房間的上方邊界
- 如欲移動房間，必須同時選取標籤與房間線，或者將標籤刪除，移動房間後，再重新加回標籤(註解→房間標籤)。
- 可見性控制可於(檢視→可見性/圖形)中設定。
- 欲計算體積，必須於(常用→房間與面積子選項→面積與體積計算)內設定。
- 如果同一個空間需分成兩個邊界，則使用房間分隔線



空間分析-面積計畫

1. 建立面積計畫
 - 常用→房間與面積子選項→面積與體積計算
2. 建立平面圖
 - 常用→面積→建地平面圖
3. 分割區域
 - 常用→面積→面積


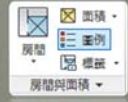


空間分析-區域類型

可視面積計畫類型	界定的面積類型	測量規則
建築公共區域		
建築公共區域	建築公共區域、辦公室、會議區域	從中心線測量的實際邊界。
建築公共區域	外部、主要壁片	從界定建築公共區域的牆面測量實際邊界。
辦公室區域		
辦公室區域	建築公共區域、辦公室、會議區域	從中心線測量的實際邊界。
辦公室區域	外部區域、主要壁片	從界定辦公室區域的牆面測量實際邊界。
外部區域		
外部區域	室外	從中心線測量的實際邊界。
外部區域	會議區域	從界定外部區域的牆面測量實際邊界。
外部區域	其他區域	從界定其他區域的牆面測量實際邊界。
樓梯區域		
樓梯區域	辦公室區域、會議區域或建築公共區域	從界定其他區域的牆面測量實際邊界。
樓梯區域	外部區域、主要壁片	從界定樓梯區域的牆面測量實際邊界。
樓梯區域	樓梯區域	從中心線測量的實際邊界。
主要壁片		
主要壁片	主要壁片	從中心線測量的實際邊界。
主要壁片	室外	從界定主要壁片區域的牆面測量實際邊界。
主要壁片	其他區域 (除室外區域外)	從界定其他區域的牆面測量實際邊界。
結構區域		
結構區域	主要壁片、樓梯	從界定結構區域的牆面測量實際邊界。
結構區域	室外	從界定外部區域的牆面測量實際邊界。
結構區域	建築公共區域、辦公室、會議區域	從中心線測量的實際邊界。

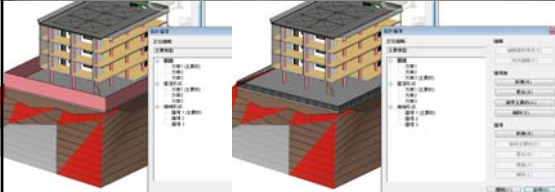
空間分析-色彩計畫

1. 建立計畫
 - 常用→房間與面積子選項→色彩計畫
2. 套用計畫
 - 在欲預覽的圖面上，於性質中選取色彩計畫儲存格。
3. 加入顏色填充圖例
 - 常用→圖例

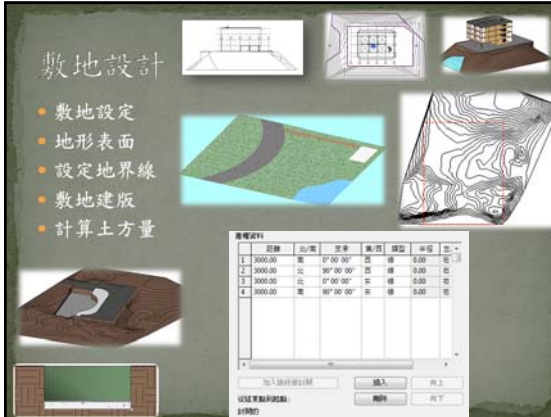
永續概念發展

- 設計選項 (管理→設計選項)
 - 在客戶需要作選擇的時候，我們可以先建立不同的選擇方案，在方案內規劃出不同的圖形，提供客戶作選擇，當選擇完畢後在加入到主要模型上。
 - 門窗類元件不可附加到主要模型上。



敷地設計

- 敷地設定
- 地形表面
- 設定地界線
- 敷地建版
- 計算土方量

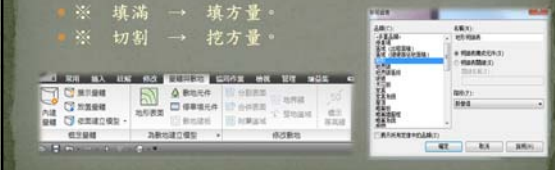


序號	面積	北寬	東寬	南/西	類型	單位	總計
1	3000.00	寬	0° 00' 00"	挖	填	0.00	挖
2	3000.00	北	90° 00' 00"	挖	填	0.00	挖
3	3000.00	北	0° 00' 00"	挖	填	0.00	挖
4	3000.00	寬	90° 00' 00"	挖	填	0.00	挖

地形表面的計算步驟


- 先建立好敷地建版。
- 將原有地形設定成『現有』。
- 選取地形後，在量體與敷地清單內→整地區域，選取依原有地形表面整地。
- 整地完畢後在檢視清單→明細表→數量/明細表 (選地形)。

- ※ 填滿 → 填方量。
- ※ 切割 → 挖方量。



等高線設定

- 等高線設定
- 等高線標註



專案整合

- 可將不同專案內容參考到同一專案。
- 貼附:當連結模型的主體連結至其他模型時，使該連結模型可見。
- 覆蓋:連結模型的主體連結至其他模型時，不載入該連結模型。這是預設設定。在選取「覆蓋」選項的情況下匯入包含巢狀連結的模型時，將顯示一則訊息，指出匯入的模型包含巢狀連結，且這些巢狀連結在主體模型中將不可見。
- 併入連結:將連結的專案變成此專案的群組。
※使用後務必解除連結，避免記憶體之浪費

