



上周回顧

- 簡介
 - 優點、學生社群、介面
- 單位設定
 - 預設樣板、專案單位
- 輔助線 (網格)
 - 鎖定物件，與網格做同步移動
- 結構模型
 - 樓板、結構柱、梁、結構牆、基礎、支撐
 - (複製樓層)、(修改物件性質)
- 建築設計
 - 門、窗、建築牆、建築柱、放置其他物件
 - (剖面運用)

網路資源庫

- 儲存位置
 - C:\ProgramData\Autodesk\RAC 2011\Metric Library
- 內建資源庫
- Revit 網頁內容資源庫
- Autodesk Seek
- SketchUp 3D 模型庫
- 製造商網站
- 其他協力廠商網站

目錄

- 建築設計 (續)
- 油漆與貼花
 - 彩現

建築設計

- 樓梯
 - 一般樓梯、螺旋樓梯
- 扶手
- 天花板
- 模型線
- 屋頂
- 開口

開口

- 在修改的清單裡的開口，選取後依需要的類型選曲開口。

- 豎井開口
 - 一次開多層樓之開口，可於選取開口範圍後，在上方功能列選取性質鎖定開口的樓層。

油漆與貼花


油漆:
修改 → 油漆
↓
管理 → 材料

貼花:
插入 → 貼花

接合
彩現




- 元素接合
 - 將重疊的兩個元素合併，使外觀不會產生間斷。
 - 在修改清單→接合→點選兩個相交物件。



- ※除了可以將元素接合以外，也可以從裡面取消已經接合的元素。

- 彩現圖案
 - 在3D圖的畫面中，最底部的地方可以找到彩現對話視窗。



- 在設定其品質與大小(會影響到速度)，然後再彩現前先設定好區域，否則將會整張圖進行彩現，速度較慢。

