

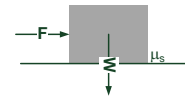
作業二

Due: 3/18/2011

1

作業二

1. 請撰寫一程式，由使用者輸入一組 (x, y) 座標，並輸出該座標是在第幾象限、或是在那一個軸線上。
2. 如下圖，由使用者輸入物體重量 w 、物體與地面之靜摩擦係數 μ_s 、 μ_k 、以及作用於其中心之側向力 F ，並由你的程式去判斷並輸出該塊物體是否會發生滑動。



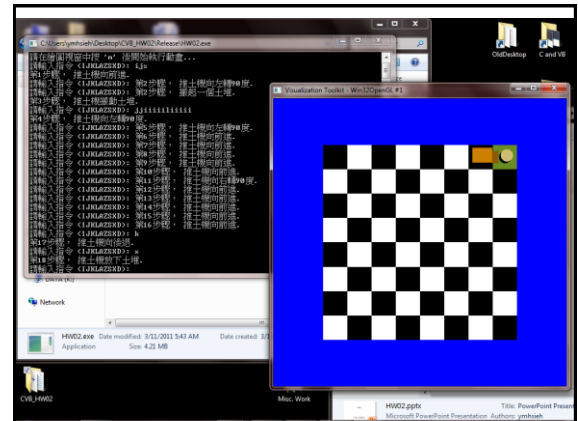
2

作業二

3. 已知西元 1960 年為鼠年，讓寫一程式讓使用者輸入西元年份，並輸出該年份之生肖。
Hint: 假設輸入 1980, $1980 - 1960 = 20$. $20 \% 12 == 8$, 餘 0, 1, 2, ... 11 分別為屬鼠、牛、虎、... 豬。
4. 似上次作業，由 <http://140.118.105.174/Courses/CVB/HW02/> zip (底線部份為你的學號、小寫) 下載作業二的專案。此次作業，請在程式中加入讓使用者輸入命令的功能，而推土機則根據你的命令來執行如下相對應的動作，其中命令 (什麼字元對應什麼動作) 請自行定義，並請你利用你的程式以輸入命令的方式達到如作業一將土堆移到指定地點，並將完成之圖片 (含推土機畫面以及程式印出之訊息, 如下頁) 與你的程式一起交出來。

forward(): 前進	slabUp(): 推土板上升	paint(): 地板著色
backward(): 後退	slabDown(): 推土板下降	
turnLeft(): 左轉	moveMoundUp(): 搬起土堆	
turnRight(): 右轉	putMoundDown(): 放下土堆	

3



隨堂練習

5

隨堂練習

1. 請使用者輸入三個數字，之後由使用者選擇讓程式計算
 - 1) 加總、2) 平均、3) 找最大值、或4) 找最小值，並執行相對應之功能。
 - 請使用 `switch(...)` { case ... } 達到不同功能選擇的目的
 - 其中找最大值與最小值時，需在 `switch case` 裡面使用 `if ...` 判斷來找出最大值或最小值

6